

Applications Réparties T.D

UDDI

Ce TD a pour objectif d'introduire les outils .Net pour faire des recherches dans un annuaire UDDI. Pour ce faire nous utiliserons l'annuaire mis en ligne pour des tests par Microsoft se trouvant à l'adresse suivante : <http://test.uddi.microsoft.com/>

Par convention de nommage la recherche se fait donc à l'adresse : <http://test.uddi.microsoft.com/inquire>.

1 Parcours d'un annuaire

Pour commencer ce TD nous allons parcourir un annuaire à l'aide d'un browser en ligne : <http://soapclient.com/UDDIAdv.html>

1. Parcourez l'annuaire de Microsoft et trouvez les services associés au business : « Microsoft DRMS Production ».

2 Votre Browser en .Net

Pour travailler sur les Annuaire UDDI, Microsoft propose un SDK que vous devez installer, vous le trouverez à cette adresse : <http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?displaylang=en&FamilyID=542991cf-9056-49fd-babf-7ff3638ee6b1>

Ce SDK propose les différentes primitives de recherche et de publications de services que vous avez vues en cours :

find_binding	pour obtenir la liaison du service considéré
find_business	pour obtenir l'identité de l'entreprise qui expose le service
find_service	pour obtenir les entreprises en relations avec celle qui publie le service
find_tModel	pour obtenir l'interface du service
find_relatedbusiness	récupère le modèle de données associées

- save_business
- save_service
- save_binding
- save_tModel
- delete_business
- delete_service
- delete_binding
- delete_tModel

1. Une fois le SDK installé vous allez développer une application qui aura pour but de rechercher tous les business d'un certain nom (choisi par l'utilisateur) et d'afficher leurs nombre, leurs clés, leurs noms, leurs descriptions (attention celles-ci peuvent être en plusieurs langues) et enfin les services (avec leurs clés) auxquels ils sont liés.
2. L'application devra également donner le nombre de services présents dans l'annuaire.
3. Elle permettra de chercher des services en fonction d'un nom et de retrouver le nom des business qui publie chaque service.

Applications Réparties T.D

UDDI

4. Enfin elle permettra de chercher un tModel toujours en fonction d'un nom; les résultats seront présentés sous la forme d'un doublon nom, clé.

```
Businesses found=3
3 matching businesses found at ms.com
Provider name:Microsoft DRMS Dev
Service: Certification
  Business key = c13cc7b2-642d-41d0-b2dd-7bb531a18997
  Service key = 6166f8b2-436d-4001-9f68-f37ff8b47ea3
Service: Machine Activation
  Business key = c13cc7b2-642d-41d0-b2dd-7bb531a18997
  Service key = 7ae6c133-4471-4deb-93a5-1158aaa826b8
Service: Server Enrollment
  Business key = c13cc7b2-642d-41d0-b2dd-7bb531a18997
  Service key = 52616482-653c-45f3-ae08-e4d4ca8b66c2
Service: Licensing
  Business key = c13cc7b2-642d-41d0-b2dd-7bb531a18997
  Service key = 597ea82b-f005-4972-812b-d8434e58be89
2 matching tModels found at ms.com
tModel name:uddi-org:inquiry
tModel key:uuid:4cd7e4bc-648b-426d-9936-443eaac8ae23
```

Le but du TP n'étant pas de réaliser une interface graphique vous créerez pour réaliser cette application un projet console dans Visual studio. Pour utiliser le SDK il est nécessaire d'ajouter une référence au projet, pour ce faire faites un clic droit sur références dans la vue Explorateur de solution de Visual studio puis ajouter une références.

3 Pour aller un peu plus loin

Nous allons maintenant tester la technologie UPnP qui ne nécessite pas de registre pour la découverte de services dits : « services pour dispositifs ». Pour ce faire nous allons utiliser les outils **Intel®** qui automatisent la plupart du processus.

1. Télécharger les outils **Intel® for UPnP Technologies** (Build 1825). Ne pas prendre la nouvelle version du site d'Intel (Build 2777) qui est plus boguée que la version précédente que nous utiliserons.
<http://kistren.polytech.unice.fr/cours/iam01/td/IntelUPnP.zip>
2. Lancer l'outil « Device Spy », qui est un point de contrôle universel d'Intel appelé UCP (Universal Control Point). Cet outil permet de tester des invocations de commande et des réceptions d'événements depuis des dispositifs UPnP. Lancer le dispositif UPnP « Network Light », vérifier son apparition et tester sa manipulation depuis UCP.
3. Pour en savoir plus sur les outils Intel® nous vous encourageons à visualiser la vidéo : « Overview of Intel® Device Builder, part of the Intel Authoring Tools for UPnP Technologies ».
4. Pour les plus téméraires, à partir de la vidéo essayez de créer votre propre device UPnP. Faites une horloge qui contient deux variables d'états : heures et minutes. Votre dispositif doit contenir une méthode pour obtenir l'heure courante.